“техническое задание”

“Music Player Application”

\*приложение для проигрывания аудио файлов с комьютера.

Разработчик - Тимур Тынычбеков

1.1 Цель проекта:

* Разработка музыкального приложения (Music Player App) для воспроизведения аудиофайлов различных форматов.

1.2 Основные функциональные требования:

* Воспроизведение аудиофайлов.
* Выбор и добавление аудиофайлов пользователем.
* Управление воспроизведением (воспроизведение, пауза, стоп, перемотка).
* Отображение списка добавленных аудиофайлов.
* Поддержка основных аудиоформатов (MP3, WAV, FLAC и др.).
* Простой и интуитивно понятный интерфейс.

2. Технические требования:

2.1 Технологии:

* Язык программирования: C#.
* Интерфейс пользователя: Windows Forms или WPF.
* Воспроизведение аудио: Windows Media Player API или другая подходящая библиотека.

2.2 Поддержка форматов:

* Реализовать поддержку основных аудиоформатов.
* Обеспечить корректное воспроизведение аудиофайлов различных битрейтов и частот дискретизации.

2.3 Управление воспроизведением:

* Реализовать элементы управления (play, pause, stop, next, previous).
* Возможность перемотки трека.

2.4 Управление списком воспроизведения:

* Реализовать добавление аудиофайлов в список воспроизведения.
* Возможность удаления аудиофайлов из списка.

2.5 Интерфейс:

* Создать привлекательный и интуитивно понятный пользовательский интерфейс.
* Отображение списка аудиофайлов с информацией о каждом треке.

3. Тестирование:

3.1 Разработать тестовые сценарии для проверки основных функций приложения.

3.2 Провести тестирование воспроизведения аудиофайлов различных форматов.

3.3 Проверить корректность управления воспроизведением и списком воспроизведения.

4. Развитие:

4.1 Возможность добавления дополнительных функций в будущих версиях (создание плейлистов, поддержка видеофайлов и т.д.).

5. Документация:

5.1 Разработать краткое техническое описание приложения для разработчиков.

5.2 Подготовить пользовательское руководство по использованию приложения.

6. План работ:

6.1 Определение требований.

6.2 Разработка пользовательского интерфейса.

6.3 Реализация воспроизведения аудиофайлов.

6.4 Реализация управления воспроизведением и списком воспроизведения.

6.5 Тестирование и отладка.

6.6 Документирование.

7. Контроль версий:

7.1 Использование системы контроля версий (например, Git) для отслеживания изменений в коде.

8. Зависимости:

8.1 При необходимости, использование сторонних библиотек или компонентов для обеспечения функциональности.

9. Входные данные:

9.1 Аудиофайлы для тестирования воспроизведения.

10. Выходные данные:

10.1 Готовое приложение для воспроизведения аудиофайлов.

10.2 Документация для пользователей и разработчиков.